

# Оглавление

Сумма произведений	2
Шахматы	2
Кинотеатр	2
Подарки	2
Пробежка - легкая версия	2
Пробежка - сложная версия	3
Лес - легкая версия	3
Лес - сложная версия	3
Не был предателем... - легкая версия	4
Не был предателем... - сложная версия	4

## Сумма произведений

По данному натуральному числу  $n$  вычислите сумму:  $1 \cdot 2 + 2 \cdot 3 + \dots + (n - 1) \cdot n$ .

---

Проходим циклом от  $i = 1$  до  $n - 1$ , накапливаем сумму произведений  $i \cdot (i + 1)$ . Выводим выражение в нужном формате: для каждого  $i$  печатаем  $i \times (i + 1)$  с плюсами между слагаемыми, кроме последнего. В конце выводим знак равенства и сумму.

## Шахматы

Даны координаты белого коня и черной пешки. Определить, может ли конь побить пешку за один ход.

---

Конь ходит буквой "Г": на две клетки по одной координате и на одну по другой. Проверяем все 8 возможных ходов коня:  $(x_1 \pm 1, y_1 \pm 2)$  и  $(x_1 \pm 2, y_1 \pm 1)$ . Если какая-то из этих клеток совпадает с  $(x_2, y_2)$ , то ответ YES, иначе NO.

## Кинотеатр

В нечётных рядах  $N$  мест, в чётных —  $N + 1$  место. Билеты продаются подряд по рядам. По номеру билета  $K$  найти ряд и место.

---

Один цикл из двух рядов (нечётный и чётный) содержит  $N + (N + 1) = 2N + 1$  мест. Определяем, сколько полных циклов прошло:  $p = \lfloor K / (2N + 1) \rfloor$ . Остаток  $c = K \% (2N + 1)$  показывает положение внутри текущей пары рядов.

Если  $c = 0$ , значит билет последний в паре — это последнее место чётного ряда: ряд  $2p$ , место  $N + 1$ .

Если  $1 \leq c \leq N$ , то это нечётный ряд: ряд  $2p + 1$ , место  $c$ .

Если  $N + 1 \leq c \leq 2N$ , то это чётный ряд: ряд  $2p + 2$ , место  $c - N$ .

## Подарки

Есть  $A$  упаковок по 1 конфете и  $B$  упаковок по 3 конфеты. В каждый подарок нужно положить ровно  $N$  конфет. Упаковки по 3 нельзя вскрывать. Найти максимальное число подарков.

---

Сначала посчитаем, сколько подарков можно было бы сделать, если бы не было ограничения на вскрытие троек:  $total = \lfloor (A + 3B) / N \rfloor$ . Но реальное число может быть меньше, если для заполнения подарков не хватает единичных конфет.

Рассмотрим остаток  $r = N \% 3$ . Если  $r = 0$ , то каждый подарок можно собрать только из троек, и ограничение не мешает — ответ  $total$ .

Если  $r > 0$ , то для каждого подарка нужно  $r$  единичных конфет (остальное из троек). Всего на  $total$  подарков нужно  $total \cdot r$  единичных конфет. Если  $A \geq total \cdot r$ , то ответ  $total$ , иначе ответ  $\lfloor A / r \rfloor$  (столько подарков можно собрать, используя все единичные).

## Пробежка - легкая версия

Каждый день Рита получает  $A$  минут заряда (неиспользованный заряд копится). В  $i$ -й день она бежит  $B + i - 1$  минут. Найти первый день, когда накопленного заряда не хватит на пробежку.

---

Моделируем процесс: в день  $i$  имеем накопленный заряд  $Z$  (изначально 0). Сначала добавляем  $A$  (зарядка), затем тратим  $B + i - 1$  на пробежку. Если после пробежки заряд становится отрицательным, то этот день и есть ответ.

Так как  $A, B \leq 100$ , можно просто симулировать.

## Пробежка - сложная версия

Каждый день добавляется  $A$  минут заряда, в  $i$ -й день тратится  $B + i - 1$  минут. Накопленный заряд неограничен. Найти первый день, когда заряда не хватит.

Пусть  $d = A - B$ . Если  $d < 0$ , то в первый же день заряда меньше потребности, ответ 1.

Если  $d \geq 0$ , рассмотрим накопленный заряд к началу дня  $k$ . Он равен сумме добавок за предыдущие дни минус сумма трат:

$$S_{k-1} = (k-1)A - \sum_{i=1}^{k-1} (B+i-1) = (k-1)d - \frac{(k-2)(k-1)}{2}.$$

Заряда хватит в день  $k$ , если  $S_{k-1} \geq 0$ . Условие  $S_{k-1} \geq 0$  даёт

$$(k-1)d \geq \frac{(k-2)(k-1)}{2} \Rightarrow d \geq \frac{k-2}{2} \Rightarrow k \leq 2d+2.$$

Значит, при  $k = 2d + 2$  заряд в начале дня равен 0, а потребление  $B + 2d + 1 > 0$ , поэтому в этот день уже не хватит. Таким образом, первый день, когда не хватит — это  $k = 2d + 2 = 2(A - B) + 2$ .

## Лес - легкая версия

Миша ходит по циклу:  $A$  на север,  $B$  на восток,  $C$  на юг,  $D$  на запад. Старт в центре квадрата  $[-K, K] \times [-K, K]$ . Выход при достижении границы ( $|x| = K$  или  $|y| = K$ ). Найти число шагов до первого выхода.

Моделируем движение по шагам. На каждом шаге проверяем, не вышли ли за границы. Как только вышли, определяем, на каком именно шаге это произошло, и вычитаем лишние шаги, сделанные после пересечения границы в этом направлении.

Так как  $A, B, C, D, K \leq 100$ , полная симуляция допустима.

## Лес - сложная версия

Миша ходит по циклу:  $A$  на север,  $B$  на восток,  $C$  на юг,  $D$  на запад. Старт в центре квадрата  $[-K, K] \times [-K, K]$ . Выход при достижении границы ( $|x| = K$  или  $|y| = K$ ). Найти число шагов до первого выхода.

Рассмотрим функцию  $f(x, y)$ , которая моделирует один цикл из точки  $(x, y)$  и определяет, произойдёт ли выход на каком-либо этапе, и если да, то через сколько шагов. Если за цикл выход не случился, возвращаем  $-1$ . В цикле последовательно выполняются:

- Север:  $y$  увеличивается на  $A$ . Выход на северной границе при  $y + t = K$ , номер шага  $t$ .
- Восток:  $x$  увеличивается на  $B$ . Выход на восточной границе при  $x + t = K$ , номер шага  $A + t$ .
- Юг:  $y$  уменьшается на  $C$ . Выход на южной границе при  $y - t = -K$ , номер шага  $A + B + t$ .
- Запад:  $x$  уменьшается на  $D$ . Выход на западной границе при  $x - t = -K$ , номер шага  $A + B + C + t$ .

Условия проверяются именно в таком порядке, при этом координаты обновляются после каждого этапа для последующих проверок.

Если после полного цикла выход не произошёл, то новое положение —  $(x+B-D, y+A-C)$ . Обозначим  $dx = B - D$ ,  $dy = A - C$ .

Если  $f(0, 0) \neq -1$ , ответ сразу  $f(0, 0)$ . Иначе ищем минимальное целое  $c \geq 0$ , при котором  $f(c \cdot dx, c \cdot dy) \neq -1$ . Так как гарантируется, что выход когда-нибудь произойдёт, такое  $c$  существует. Находим его бинарным поиском. Тогда ответ:

$$c \cdot (A + B + C + D) + f(c \cdot dx, c \cdot dy).$$

```

1 a, b, c, d, k = map(int, [input() for _ in range(5)])
2 def f(x, y):
3     if abs(x) > k or abs(y) > k:
4         return 0
5     y += a
6     if y >= k:
7         return a - (y - k)
8     x += b
9     if x >= k:
10        return a + b - (x - k)
11    y -= c
12    if y <= -k:
13        return a + b + c + (y + k)
14    x -= d
15    if x <= -k:
16        return a + b + c + d + (x + k)
17    return -1
18 if f(0, 0) != -1:
19     print(f(0, 0))
20 else:
21     dx, dy = b - d, a - c
22     L, R = 0, 10**9
23     while L + 1 != R:
24         mid = (L + R) // 2
25         if f(dx * mid, dy * mid) == -1:
26             L = mid
27         else:
28             R = mid
29     print(R * (a + b + c + d) + f(dx * R, dy * R))

```

## Не был предателем... - легкая версия

Есть ключ  $T$ , строка  $S$  и число  $N$ . Нужно найти количество вхождений  $T$  как подстроки в строку, полученную  $N$ -кратным повторением  $S$ .

Строка  $S$  повторяется  $N$  раз. Вхождения  $T$  могут полностью лежать внутри одного повторения  $S$  или пересекать границы между соседними повторениями.

Можно просто сконструировать строку  $R = S$  повторённую  $N$  раз и стандартным алгоритмом (например, через `string::find` в цикле) подсчитать все вхождения, включая пересекающиеся.

Так как  $|S| \leq 100$ ,  $|T| \leq 100$ ,  $N \leq 500$ , длина итоговой строки не превышает 50000, что вполне допустимо для простого поиска.

## Не был предателем... - сложная версия

Есть ключ  $T$ , строка  $S$  и число  $N$ . Нужно найти количество вхождений  $T$  как подстроки в строку, полученную  $N$ -кратным повторением  $S$ .

Все возможные вхождения  $T$  в повторяющуюся строку можно разбить на классы по остатку от деления начальной позиции на  $|S|$ . Для каждого остатка  $p$  (от 0 до  $|S|-1$ ) проверяем, совпадает ли  $T$  с символами  $S$ , начиная с позиции  $p$  и далее по циклу (с переходом на следующий повтор  $S$ ). Если совпадает, то такие вхождения будут повторяться каждые  $|S|$  символов.

Пусть  $L = |S| \cdot N$  — длина всей строки,  $len = |T|$ . Последняя возможная стартовая позиция вхождения это  $L - len$ . Для данного  $p$  первое вхождение начинается в позиции  $p$ , следующие —  $p + |S|$ ,  $p + 2|S|$ , ... пока не превысим  $L - len$ . Количество таких вхождений равно  $\left\lfloor \frac{L - len - p}{|S|} \right\rfloor + 1$ , если  $p \leq L - len$ , иначе 0.

Суммируем по всем  $p$ , для которых  $T$  совпадает с циклическим сдвигом  $S$ .