

# Оглавление

Корень четвертой степени	2
Подъем по лестнице	2
Белочка и орехи	2
Шах королю	3
Мат королю	3
Интервалы и точки - легкая версия	3
Интервалы и точки - сложная версия	4
Обработка диапазонов запросов - легкая версия	4
Обработка диапазонов запросов - средняя версия	4
Обработка диапазонов запросов - сложная версия	5
Марта и делители - легкая версия	5
Марта и делители - сложная версия	6

## Корень четвертой степени

Дано целое неотрицательное число  $x$ . Требуется найти  $\lfloor \sqrt[4]{x} \rfloor$  — наибольшее целое  $y$ , такое что  $y^4 \leq x$ .

Корень четвёртой степени можно вычислить как квадратный корень от квадратного корня:  $\sqrt[4]{x} = \sqrt{\sqrt{x}}$ . Для каждого запроса вычисляем  $\sqrt{x}$  и от полученного значения снова берём квадратный корень, округляя вниз до целого числа.

## Подъем по лестнице

Мальчик поднимается по лестнице из  $n$  ступенек, начиная с нулевой. За один шаг можно перешагнуть на 1, 2 или 3 ступеньки вверх, но нельзя делать два шага подряд одинаковой длины. Требуется найти количество способов подняться на  $n$ -ю ступеньку по модулю  $10^9 + 7$ .

Рассмотрим динамическое программирование, где состояние  $dp[i][j]$  — количество способов достичь ступеньки  $i$ , сделав последним шагом длины  $j$  ( $j = 0$  соответствует шагу на 1 ступеньку,  $j = 1$  — на 2 ступеньки,  $j = 2$  — на 3 ступеньки). Тогда переходы учитывают запрет на повтор длины:

- $dp[i][0] = dp[i-1][1] + dp[i-1][2]$  (шаг длины 1, предыдущий — длины 2 или 3)
- $dp[i][1] = dp[i-2][0] + dp[i-2][2]$  (шаг длины 2, предыдущий — длины 1 или 3)
- $dp[i][2] = dp[i-3][0] + dp[i-3][1]$  (шаг длины 3, предыдущий — длины 1 или 2)

Базовые случаи задаются для первых трёх ступенек с учётом ограничений. Ответом для ступеньки  $n$  будет сумма  $dp[n-1][0] + dp[n-1][1] + dp[n-1][2]$  по модулю  $10^9 + 7$ .

## Белочка и орехи

Белочка раскладывает  $n$  орехов по дуплам так, чтобы в каждом следующем дупле было на один орех больше, чем в предыдущем. Требуется найти количество различных способов такого разложения (различные длины последовательности и начальные значения).

Пусть последовательность имеет длину  $k$  и начинается с числа  $a$ . Тогда сумма орехов равна:

$$a + (a + 1) + \dots + (a + k - 1) = k \cdot a + \frac{k(k-1)}{2} = n$$

Отсюда:

$$k \cdot a = n - \frac{k(k-1)}{2}$$

Для существования целого неотрицательного  $a$  необходимо, чтобы  $n - \frac{k(k-1)}{2} \geq 0$  и делилось на  $k$ . Перебираем  $k$  от 1 до тех пор, пока  $\frac{k(k-1)}{2} < n$ , и проверяем условие делимости. Каждое подходящее  $k$  даёт ровно один способ (значение  $a$  определяется однозначно).

Заметим, что  $k$  не может превышать  $\sqrt{2n}$ , поэтому перебор выполняется за  $O(\sqrt{n})$  на запрос.

## Шах королю

На шахматной доске  $8 \times 8$  расположены белый король (W), чёрный король (B) и белый ферзь (Q). Требуется определить, находится ли чёрный король под шахом белого ферзя.

---

Ферзь атакует по горизонтали, вертикали и обеим диагоналям. Необходимо проверить четыре направления:

1. **По горизонтали:** чёрный король и ферзь на одной строке ( $x_2 = x_3$ ). Если белый король не находится между ними по столбцу ( $y_1$  не лежит между  $y_2$  и  $y_3$ ), то объявляется шах.
2. **По вертикали:** чёрный король и ферзь в одном столбце ( $y_2 = y_3$ ). Если белый король не находится между ними по строке ( $x_1$  не лежит между  $x_2$  и  $x_3$ ), то шах.
3. **По главной диагонали:**  $x_2 - x_3 = y_2 - y_3$ . Если белый король не стоит на той же диагонали между ними ( $x_1 - x_2 = y_1 - y_2$  и  $x_1$  между  $x_2$  и  $x_3$ ), то шах.
4. **По побочной диагонали:**  $x_2 - x_3 = y_3 - y_2$ . Если белый король не стоит на той же диагонали между ними ( $x_1 - x_2 = y_2 - y_1$  и  $x_1$  между  $x_2$  и  $x_3$ ), то шах.

Если ни одно из условий не выполнено, шах отсутствует.

## Мат королю

На шахматной доске  $8 \times 8$  расположены белый король (W), чёрный король (B) и белый ферзь (Q). Требуется определить, стоит ли мат чёрному королю.

---

Мат чёрному королю означает, что:

1. Чёрный король находится под шахом от белого ферзя.
2. У чёрного короля нет ни одного допустимого хода (все соседние клетки либо заняты, либо находятся под боем белого ферзя или белого короля, либо выходят за пределы доски).

Проверим, находится ли чёрный король под шахом от ферзя (из предыдущей задачи). Если шаха нет, выводим NO MATE, иначе перебираем все 8 соседних клеток чёрного короля (с учётом границ доски). Для каждой клетки проверяем не занята ли она белым королём или ферзём; не находится ли она под боем ферзя; не находится ли она под боем белого короля (клетки рядом с белым королём).

Если найдена хотя бы одна клетка, куда чёрный король может пойти, то мата нет — выводим NO MATE. Если все соседние клетки недоступны, выводим MATE. Здесь важно не забыть о том, что чёрный король может съесть белого ферзя.

## Интервалы и точки - легкая версия

Заданы  $n$  отрезков  $[l_i, r_i]$  и  $m$  точек  $x_j$ . Для каждой точки требуется определить количество отрезков, которые её покрывают. Здесь  $n, m \leq 2000$ .

---

Для каждой точки  $x_j$  перебираем все отрезки и проверяем условие  $l_i \leq x_j \leq r_i$ . Если условие выполняется, увеличиваем счётчик для данной точки. После проверки всех отрезков выводим полученное значение.

## Интервалы и точки - сложная версия

Заданы  $n$  отрезков  $[l_i, r_i]$  и  $m$  точек  $x_j$ . Для каждой точки требуется определить количество отрезков, которые её покрывают. Здесь  $n, m \leq 2 \cdot 10^5$ .

Используем метод сканирующей прямой. Создадим список событий и для каждого отрезка  $[l_i, r_i]$  добавим два события:

- В точке  $l_i$  происходит событие "начало отрезка которое увеличивает количество активных отрезков на 1.
- В точке  $r_i$  происходит событие "конец отрезка которое уменьшает количество активных отрезков на 1.

Для каждой точки  $x_j$  добавим событие "запрос" с координатой  $x_j$  и индексом  $j$  для записи ответа.

Отсортируем все события по координате. При равенстве координат порядок обработки может быть важен: сначала обрабатываются события начала отрезков, затем запросы, а затем события концов отрезков.

Будем поддерживать переменную  $cnt$  — текущее количество активных отрезков. Пройдём по отсортированным событиям:

- Если событие — начало отрезка, увеличиваем  $cnt$  на 1.
- Если событие — конец отрезка, уменьшаем  $cnt$  на 1.
- Если событие — запрос, записываем  $cnt$  как ответ для этой точки.

## Обработка диапазонов запросов - легкая версия

Имеется массив  $a$  длины  $n$ , изначально заполненный нулями, и  $m$  запросов прибавления  $(l_i, r_i, x_i)$ . Затем поступает  $q$  итоговых запросов  $(L_j, R_j)$ , каждый из которых требует независимо выполнить все запросы прибавления с номерами от  $L_j$  до  $R_j$  включительно и вывести полученный массив. Здесь  $n, m, q \leq 500$ .

В данной версии задачи ограничения малы, поэтому можно решать "в лоб" для каждого итогового запроса. Для очередного запроса  $(L_j, R_j)$  создаём массив  $ans$  из  $n$  нулей и проходим по всем запросам прибавления с индексами от  $L_j$  до  $R_j$ . Для каждого такого запроса явно прибавляем  $x_i$  ко всем элементам  $ans$  на отрезке  $[l_i, r_i]$ . После обработки всех запросов выводим полученный массив.

## Обработка диапазонов запросов - средняя версия

Имеется массив  $a$  длины  $n$ , изначально заполненный нулями, и  $m$  запросов прибавления  $(l_i, r_i, x_i)$ . Затем поступает  $q$  итоговых запросов  $(L_j, R_j)$ , каждый из которых требует независимо выполнить все запросы прибавления с номерами от  $L_j$  до  $R_j$  включительно и вывести полученный массив. Здесь  $n, m, q \leq 10^5$ , но выполняются дополнительные ограничения:  $m \cdot q \leq 10^6$  и  $n \cdot q \leq 10^6$ .

Для решения этой версии заметим, что операцию прибавления  $x_i$  ко всем элементам  $ans$  на отрезке  $[l_i, r_i]$  можно выполнять с помощью разностного массива. После обработки всех запросов выводим полученный массив, составив префиксные суммы на разностном массиве.

## Обработка диапазонов запросов - сложная версия

Имеется массив  $a$  длины  $n$ , изначально заполненный нулями, и  $m$  запросов прибавления  $(l_i, r_i, x_i)$ . Затем поступает  $q$  итоговых запросов  $(L_j, R_j)$ , каждый из которых требует независимо выполнить все запросы прибавления с номерами от  $L_j$  до  $R_j$  включительно и вывести полученный массив. Здесь  $n, m, q \leq 10^5$ , с дополнительным ограничением  $n \cdot q \leq 10^6$ .

Применим технику корневой декомпозиции (sqrt-декомпозицию) по запросам прибавления. Разобьём все  $m$  запросов на блоки размера  $B \approx \sqrt{m}$ . Для каждого блока предподсчитаем его суммарное влияние на массив  $a$ , то есть какой массив получится, если применить все запросы данного блока. Для этого используем разностный массив: для каждого запроса блока выполняем  $diff[l_i] += x_i$  и  $diff[r_i + 1] -= x_i$ , затем вычисляем префиксные суммы, получая результирующий массив для блока. Накопим эти результаты в массиве  $pref$ :  $pref[k][pos]$  — значение в позиции  $pos$  после применения всех запросов из первых  $k$  блоков. Предподсчёт выполняется за  $O(\frac{m}{B} \cdot n) = O(\sqrt{m} \cdot n)$ .

Для каждого итогового запроса  $(L, R)$  переведём границы в 0-индексацию и определим номера блоков  $bl$  и  $br$ , содержащих  $L$  и  $R$ . Возможны два случая:

- Если  $bl = br$ , то все запросы находятся в одном блоке. Обрабатываем их напрямую: создаём разностный массив, применяем все запросы с  $L$  по  $R$ , вычисляем префиксные суммы и получаем ответ за  $O(B + n)$ .
- Иначе запрос покрывает несколько блоков. Тогда:
  1. Берём предподсчитанное влияние всех полных блоков между  $bl + 1$  и  $br - 1$  — это разность  $pref[br] - pref[bl + 1]$  (поэлементно), выполняемая за  $O(n)$ .
  2. Для левого неполного блока (запросы с  $L$  до конца блока  $bl$ ) и правого неполного блока (запросы с начала блока  $br$  до  $R$ ) применяем прямое добавление через разностный массив, аналогично первому случаю.
  3. Суммируем полученные массивы.

Асимптотика: предподсчёт  $O(\sqrt{m} \cdot n)$ , обработка одного запроса  $O(B + n)$ .

## Марта и делители - легкая версия

Дан массив  $p$  длины  $n$ , состоящий из различных целых чисел от 1 до  $n$ . Требуется ответить на  $m$  запросов  $(l, r)$ : количество пар  $(q, w)$  таких, что  $l \leq q, w \leq r$  и  $p_q$  делит  $p_w$ . Здесь  $n, m \leq 5000$ .

Идея решения заключается в предподсчёте для каждой возможной пары индексов  $(i, j)$ , является ли  $p_i$  делителем  $p_j$ . Так как  $n \leq 5000$ , можно построить матрицу смежности размером  $n \times n$ , где  $div[i][j] = 1$ , если  $p_i$  делит  $p_j$ , и 0 иначе. Для каждой пары  $(i, j)$  проверка делимости выполняется за  $O(1)$ .

Тогда ответ на запрос  $(l, r)$  — это сумма всех  $div[i][j]$  для  $i, j$  в диапазоне  $[l, r]$ . Эту сумму можно находить напрямую за  $O((r - l + 1)^2)$ , но это будет слишком медленно. Вместо этого предподсчитаем двумерные префиксные суммы на построенной матрице:  $pref[i][j] = \sum_{x=1}^i \sum_{y=1}^j div[x][y]$ . Тогда ответ на запрос  $(l, r)$  вычисляется за  $O(1)$  как:

$$ans = pref[r][r] - pref[l - 1][r] - pref[r][l - 1] + pref[l - 1][l - 1]$$

Асимптотика: предподсчёт  $O(n^2)$ , ответ на запрос  $O(1)$ .

## Марта и делители - сложная версия

Дан массив  $p$  длины  $n$ , состоящий из различных целых чисел от 1 до  $n$ . Требуется ответить на  $m$  запросов  $(l, r)$ : количество пар  $(q, w)$  таких, что  $l \leq q, w \leq r$  и  $p_q$  делит  $p_w$ . Здесь  $n, m \leq 2 \cdot 10^5$ .

Ключевая идея заключается в переходе от проверки делимости элементов к работе с их позициями. Для каждой пары  $(i, j)$  такой, что  $p_i$  делит  $p_j$ , можно рассматривать отрезок  $[\min(i, j), \max(i, j)]$ , который эта пара покрывает. Тогда задача сводится к подсчёту количества таких отрезков, полностью лежащих внутри запроса  $[l, r]$ .

Предварительно построим все пары  $(i, j)$ , где  $p_i$  делит  $p_j$ . Для каждого значения  $x$  от 1 до  $n$  переберём его кратные  $y = k \cdot x$  и, зная позиции  $pos[x]$  и  $pos[y]$  (благодаря уникальности элементов), добавим отрезок  $[\min(pos[x], pos[y]), \max(pos[x], pos[y])]$ . Количество таких отрезков равно сумме гармонического ряда  $O(n \log n)$ .

Будем обрабатывать запросы в порядке увеличения правой границы  $r$ . Для каждого  $r$  добавляем все отрезки с правым концом  $r$  в структуру данных, отмечая их левую границу. Используем дерево Фенвика для поддержания количества активных отрезков, левая граница которых  $\geq l$ . Тогда ответ на запрос  $(l, r)$  — это сумма на отрезке  $[l, r]$  в дереве Фенвика.

Асимптотика: построение отрезков  $O(n \log n)$ , обработка запросов  $O((n + m) \log n)$ .